OUTLINE
大会概要(FINAL)

大会名称	第13回3x3 U18日本選手権大会 英語表記：13th 3x3 U18 Japan Championships
主催	公益財団法人日本バスケットボール協会
主管	公益財団法人日本バスケットボール協会
協賛	三井不動産株式会社 株式会社モルテン
後援	スポーツ庁（予定）
協力	西尾レントオール株式会社 株式会社BANDEL 日本工学院
期日	2026年12月19日（土）～20日（日）
開催会場	日本工学院アリーナ ＜所在地＞　〒144-0051 東京都大田区西蒲田5丁目23−22
競技種別	男女
競技方法	Pool予選および決勝トーナメントを行う。3位決定戦は行わない。
表彰	(1) 優勝・準優勝を表彰。 (2) 最優秀選手賞として男・女各1名を表彰。 (3) 優勝賞金 / 準優勝賞金
第13回3x3 U18日本選手権大会の出場チーム資格	(1) 各都道府県予選大会の優勝チーム、または各都道府県協会の推薦チーム (2) 前回大会の優勝チーム。なお、当該チームが出場できない場合は、当該都道府県協会の推薦チームとする。

チーム人員

(1) 1チーム最大選手4名のエントリーを行うことができる。

(2) ベンチにコーチを置くことは出来ない。

(3) 男女の混成チームは認められない。

(4) 外国籍選手の登録人数は2名までとする。

出場選手資格

(1) 2008年1月1日以降に生まれた者。当該者は保護者の同意書を必要とする。

(2) PlayFIBA3x3（FIBA Planet）に競技者が完了していること。

(3) エントリーフォームに登録されていること。

チーム名

(1) 本大会で表示・呼称する名称を「チーム名」とする。ただし、次のいずれかに該当する場合、主催者はチーム名の変更を求めることがある。なお、変更の指示に従わない場合は、エントリーを認めない。

① 主催者が不適切と判断したチーム名

※大会や3x3バスケットボール競技の価値や品位を損なうおそれのある名称、または第三者の権利・利益を侵害するおそれのある名称等を含むものとするが、これらに限らない。

② 他のチームと重複したチーム名

※2チーム以上の表記または読み方が重複する場合は、チーム名の一部変更を求める場合がある。

(2) 単一の学校の部活動で構成されるチームは、学校名またはチームのセカンドネーム（愛称）をチーム名とすること。

出場チームエントリー期日
エントリー方法

(1) エントリー期日：

2026年11月30日（月）10:00まで

(2) (2) エントリー方法　：　以下の2つの手続きを行うこと。

① FIBA Planetよりチームおよび出場選手の登録をを行うこと。

FIBA Planet：**https://play.fiba3x3.com/events/78983cc4-3e16-4aee-8717-58952b123ad4**

② エントリーフォームより選手（最大6名）情報を送付すること。

エントリーフォーム：**https://pro.form-mailer.jp/fms/4c9c4157123022**

選手変更

(1) 第13回3x3U18日本選手権大会が定める選手変更期日までに2名までのメンバー変更を認める。

但し、下記にあてはまるものとする。

①変更期日：2026年12月17日（木）23:59まで

※選手変更フォーム必着

②変更対象となる選手

エントリーフォームに登録された（最大）6名の中の選手。

(2) メンバー変更フォーム

https://pro.form-mailer.jp/fms/c557162c157615

組合せ

原則として、FIBA 3x3 EventMakerにおけるFIBAポイント順により決定する。

組合せ発表

【発表日】

2026年12月9日（水）

【発表方法】

（公財）日本バスケットボール協会　オフィシャルホームページ、プレスリリース、FIBA PLANET

競技規則

競技規則は「2026 3x3バスケットボール競技規則（3x3競技規則）」に準ずる。また、着用ユニフォームに関しては、下記「ユニフォーム」を遵守すること。

使用球

FIBA 3x3 Official 3x3リベルトリア5000（モルテン社製）

ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

(1) 各チームは，濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)

(2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。

(3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。

(4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に，シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。

(5) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

その他

(1) チームの代表者は、当該試合開始30分前までに受付を済ませること。

(2) チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。

(3) 試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)

(4) ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)

(5) 大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。

(6) 競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。
ただし、医療機関手配以降について主催者はその責任を負わないため、当日は各自、健康保険証を持参すること。

(7) 次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
■試合中の危険なプレー
■故意の反則 / マナー違反
■その他大会運営に支障をきたす行為
(*いずれも競技規則に準ずる)

(8) 貴重品は各自で保管・管理すること。

(9) 本大会中に撮影された写真・映像をはじめ、エントリー時に登録された氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
また、出場選手はそれらの肖像・情報について主催者が必要と認めた場合、外部メディア (報道等) に対して提供する場合があることに同意したものとする。

(10) 会場内での食事は禁止する (プロテインバーやエネルギーゼリーは可)。

(11) 本大会要項に記載が無い事項については、主催者の判断により決定するものとする。

本サイトで使用している文章・画像等の無断での複製・転載を禁止します。

© Japan Basketball Association. All Rights Reserved.